

プレスリリース

2019年5月

gamescom が 2020 年にアジア版 gamescom asia をシンガポールで開催

世界最大規模を誇るコンピューター、ビデオゲームイベント gamescom が、2020年10月15日から18日にかけてシンガポールで開催されます。この新たなイベント gamescom asia は、世界で最も成長著しいゲーム市場の一つに参入します。

gamescom asia は、アジアのゲームデベロッパーが世界規模でパートナーシップを模索するために、そして業界での大きなビジネスを探す国際的なパブリッシャーのハブとして機能する最高のプラットフォームを提供する事を目標に掲げています。更に、新製品発表やゲーム関連の新提案も展示されます。gamescom asia は、ビジネスエリア、エンターテインメントエリア、ゲームカンファレンスによって、ゲームカルチャーの多様性全体を網羅します。このイベントは、2日間の業界向けカンファレンスと、3日間のビジネストレーダーと、一般来場者に向けた展示会で構成されています。これには、eスポーツイベント、ビデオゲームの新技术の展示、ゲームワークショップ、ミーティングセッション、コスプレ大会等も含まれます。

この新たなイベントでは、アジアと東南アジア独自のゲーム嗜好にもスポットが当てられ、参加者はこの地域の成長著しい活況なゲーム市場を有効活用することができます。潜在力のあるマーケットがあることは確実視されており、Newzoo による最近の調査によると、この地域は 2019 年には前年比 22% 増の 46 億ドルを生み出すと見込まれています。シンガポールで gamescom asia が開催に至った大きな理由の一つとして、この活気に満ちたゲームコミュニティと拡大するエコシステムを背景とした急成長市場があります。

ケルンメッセ シンガポールの代表取締役であるマティアス・キュパー氏は次のように述べています。「待ちに待った発表です。この地域では Tier One ゲームイベントが待望されており、私たちは、今、そのニーズに応えられる準備が整いました。GameStart、シンガポール政府、およびゲームエコシステムとの強力なパートナーシップにより、3万人を超える、ゲームファンやゲーム業界のプロを gamescom asia が魅了することでしょう。」

シンガポール観光局のチーフエグゼクティブであるキース・タン氏は、次のように述べています。「シンガポールで gamescom asia を開催することは、ゲーム業界を含め、様々な分野においてリーダーシップを確立できる事に対する評価の裏付けと考えています。私たちのイベントカレンダーに、活気を加える以外に、シンガポールを地域のゲームコンテンツの基盤として位置付け、この地域の e スポーツのハブを目指します。」

「gamescom asia は、エキサイティングなタイミングで登場し、アジアのゲーム市場における力強い成長を目の当たりにすることになるでしょう。このイベントは、ゲーム会社に新しいビジネスチャンスを提供し、そして、この地域の活気あるゲーム市場が、グローバルなパブリッシャー、デベロッパー、そして専門家を結び付けていくでしょう。業界のプレーヤーは、この最高のプラットフォームで情報を交換し、専門知識を共有し、最新のゲームを披露することが可能です」と Infocomm メディア開発局の最高産業開発責任者であるハウイー・ラウ氏は語ります。

「GameStart と gamescom の提携を発表できることを嬉しく思います。GameStart は今、gamescom asia への引き継ぎを行っており、GameStart が長年にわたって確立してきた現在のゲームコミュニティを構築するためにケルンメッセ シンガポールとの緊密な協力体制に期待感を持っています。私たちは今後の発展に非常に興奮しており、イベントのためのコンサルタントとして本格的に力を入れていき、地域社会や業界にもっと大きな活気に満ちたコンベンションをもたらします。」と GameStart とゲームマーケティング会社 Elephant の創設者エリシア・リー氏は述べています。

「gamescom は、世界最大のエンターテインメント媒体であり、優れたビジネスチャンスでもあるという世界的な評価を得ているブランドです。gamescom asia では、私たちは 2020 年に向けて、世界で最も成長著しい地域の一つであるゲーム業界とゲームファンのために新しいイベントを作り上げています。来年シンガポールで開催されるアジア初のエディションに、非常に嬉しく興奮しており、パートナーの皆様には感謝しています」と game-ドイツゲーム産業協会の代表取締役 フェリックス・ファルク氏は付け加えています。

gamescom は、2009 年以来ドイツのケルン市で毎年開催され、ケルンメッセと game-ドイツゲーム産業協会が主催する恒例のゲームイベントです。10 年の歳月をかけて、世界最大規模の国際的なゲームフェスティバルとゲーム業界のためのヨーロッパの主要なビジネスプラットフォームへと成長しました。gamescom asia は、gamescom が現在確立しているグローバルゲームネットワークを利用出来ることが、強みとなります。

gamescom asia は、2020 年 10 月 15 日(木)から 18 日(日)まで開催されます。

イベントの詳細については、www.gamescom.asia をご覧ください。

gamescom asia について

gamescom asia は、gamescom のアジア版となります。地域的に3万人を超える訪問者がシンガポールに集まると予想されます。ビジネスエリア、エンターテインメントエリア、ゲームカンファレンスによって、gamescom asia はゲーム文化の多様性全体を網羅しています。

gamescom asia は2020年10月15日(木)にカンファレンスの開催、10月16日(金)からの3日間にトレードビジターの入場を、そして10月17日(土)からの2日間に一般来場者の入場を予定しています。

gamescom asia は、ケルンメッセ シンガポールと game - ドイツゲーム産業協会によりサポートされています。

gamescom について

gamescom は、コンピュータおよびビデオゲームのための世界最大のイベントであり、ゲーム業界に向けたヨーロッパ最大のビジネスプラットフォームです。ケルンで開催されるイベントでは、何百もの国々からの何十万もの来場者が最新のゲームライブに熱狂します。デジタルチャンネルによって世界中から何百万ものゲームファンが参加します。ビジネスエリア、エンターテインメントエリア、デベロッパーカンファレンス devcom、gamescom congress、そして gamescom city festival により、ゲームズコムはゲームカルチャーのあらゆる多様性をカバーしています。gamescom は2019年8月20日(火)にトレードビジターへ、8月21日(水)に一般来場者へ門戸を開きます。

gamescom はケルンメッセと game - ドイツゲーム産業協会により共同で運営されています。

お問い合わせ先:

ケルンメッセ株式会社

東京都渋谷区恵比寿 1-13-6 恵比寿 IS ビル 5階

Tel: 03-5793-7770 Fax: 03-5793-7771

e-mail: kmjpn@koelnmesse.jp